APP

Le applicazioni per creare ambienti digitali

Corso formazione neo-immessi
a. sc. 2021-2022
Scuola infanzia e primaria

PIATTAFORME

GOOGLE MEET

TEAMS MICROSOFT

ZOOM

Outlook
OneNote
Word
Access
Excel
Publisher
PowerPoint

STRUMENTI GOOGLE

- Google app
- Google play store - istruzione
- Jamboard
- Coogle
- Sites
- Moduli
- Google Earth
- Google Maps
- Blogger

WHITEBOARD.FI

è uno strumento semplice che può essere utilizzato immediatamente. Crea una classe e consenti ai tuoi studenti di partecipare, utilizzando un collegamento, un codice aula o un codice QR. Ognuno riceverà una **lavagna digitale individuale** , dove potranno disegnare, scrivere testo, fare annotazioni sulle immagini, aggiungere equazioni matematiche e altro ancora

AGGREGATORI

SYMBALOO

è un sito web, raggiungibile all'indirizzo www.symbaloo.com , che raccoglie in pagine chiamate ***WEBMIX*****,** risorse trovate sulla Rete e raccolte sotto forma di "riquadri" , detti ***TILE*** , organizzati a piacere dall'utente. E' un sevizio in puro stile web 2.0, gratuito, disponibile anche in italiano, privo pubblicità e *multidevice*. E' infatti utilizzabile sia su laptop che su smartphone o tablet, scaricando le rispettive App da Google play (per Android) o iTunes (per Apple).

PEARLTREES

è uno strumento o tools gratuito per raccogliere, organizzare e condividere risorse come siti, pagine web, video, e ogni altro genere di informazione che si può trovare sul web. Questa web app consente al docente di creare un archivio condiviso di risorse e materiali didattici e allo studente di esercitarsi in alcune delle più importanti capacità e abilità di ordine cognitivo e comunicativo quali: cercare le informazioni, confrontarle, selezionarle, classificarle attraverso la creazione di categorie e la loro organizzazione gerarchica.
https://www.pearltrees.com/

APP DI PRESENTAZIONE

PREZI

Prezi è basato su cloud: questo significa che puoi presentare dal tuo browser, PC, iPad, iPhone o Android e avere sempre l'ultima versione del tuo lavoro a portata di mano. Crei o modifichi da qualunque luogo e sincronizzi con facilità in automatico da tutti i tuoi dispositivi.

PLAYPOSIT

E’ un servizio gratuito per la creazione di "lezioni capovolte", l'assegnazione di attività e il monitoraggio dei progressi dei vostri studenti. Playposit permette agli insegnanti di creare lezioni utilizzando video YouTube e Vimeo, di creare domande relative ai video, quindi di assegnare compiti agli studenti. Per creare una lezione occorre identificare un argomento e un obiettivo ed operare la ricerca su YouTube e Vimeo all'interno del sito. Una volta trovato un video adatto si possono costruire domande a scelta multipla su tutta la timeline del video. È possibile creare molte attività da assegnare agli studenti in qualsiasi momento.

ED PUZZLE

Ed Puzzle è una piattaforma gratuita che consente di creare lezioni multimediali utilizzando i video in modo interattivo come strumenti per l'apprendimento.
https://edpuzzle.com/

ADOBE SPARK

https://sites.google.com/cannizzaro.gov.it/diariodellanimatoredigitale/strumenti-per-la-didattica/adobe-spark?authuser=0
è una suite di strumenti che Adobe offre gratuitamente agli utenti, si tratta di un sistema integrato costituito da 3 applicazione per la creazione di contenuti digitali e la loro pubblicazione e condivisione sul web.

POWTOON

https://www.powtoon.com/
è' un' applicazione web (web-based) che permette di realizzare presentazioni e video con l'aiuto di simpatiche animazioni senza dover scaricare ed installare nulla.

INFOGRAM

E'una piattaforma di visualizzazione e infografica di dati basata sul web, creata a Riga, in Lettonia. Consente alle persone di creare e condividere grafici digitali, infografiche e mappe.

GENIALLY

https://www.genial.ly/

Genial.ly è una piattaforma online gratuita che consente la creazione di presentazioni interattive e infografiche con contenuti personalizzati.
Il servizio, dopo una rapida registrazione, consente di creare contenuti interattivi a partire da una galleria di progetti (poster, presentazioni, CV, cartoline e infografiche) o da una tela bianca.
Il motore di ricerca all'interno del sito fornisce moltissime risorse già pronte.
Questi i filtri per la ricerca: Media - Corporate - Education - Others.

Esempi
https://view.genial.ly/5c0e28756a2112473c85a733/interactive-content-interactive-image
https://view.genial.ly/5c002e4915745d241b51425d/interactive-content-guess

NEARPOD

Carica e crea qualsiasi dei tuoi PowerPoint, Presentazioni Google preferiti e, qualsiasi video interattivo. Carica video direttamente da YouTube e rende le lezioni interattive.

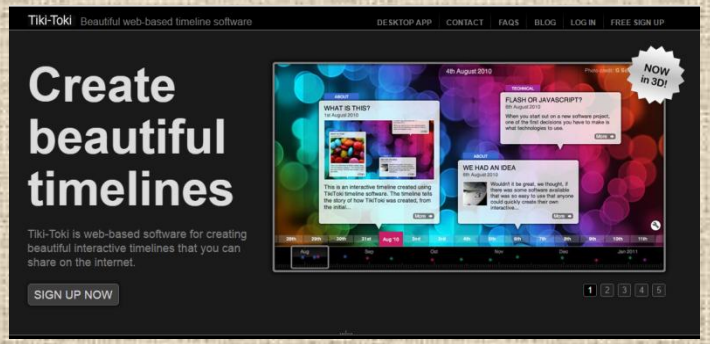
TIMELINE

TIKI TOKI TIMELINE

Tiki-Toki, infatti, altro non è che una recente **applicazione online** che, **previa sottoscrizione di un account**, consente di **creare bellissime timeline inserendovi testi, immagini e video e visionandone poi i vari dettagli mediante la visualizzazione di apposite finestre popup** che lasciano però inalterato il design del servizio in modo tale da poterlo ammirare in tutto il suo splendore.

TIMETOAST

E' l'applicazione per creare in maniera veloce e senza troppi oggetti interattivi una linea del tempo. Dopo essersi registrati gratuitamente sarà sufficiente infatti inserire le date che ci interessano e aggiungere eventuali commenti scritti o immagini per poter visualizzare il tutto in stile classico timeline o come elenco cronologico. Una volta ultimato il lavoro si potrà condividere il tutto o incorporare la linea del tempo con il codice embed.



APP DI VALUTAZIONE

QUIZLET

Crea semplici strumenti per l'apprendimento che ti consentono di studiare qualsiasi argomento. Inizia subito a utilizzare flashcard, giochi e vari strumenti educativi: è tutto gratuito.

KAHOOT

Kahoot è un servizio web 2.0 che consente di realizzare dei **quiz** e che la classe intera affronta giocando in aula. Ispirato alla pedagogia digitale basata sul gioco è una **piattaforma** di **blended learning**, di tipo collaborativo, per la creazione e fruizione da parte della classe di test.

FLIPPITY

E' un interessante ed originale strumento online che permette di trasformare facilmente fogli di calcolo, modelli e template di Google in flashcard e giochi didattici interattivi.

WORDWALL

Crea attività personalizzate per la tua classe. Quiz, giochi di parole e di abbinamento, e molto altro.

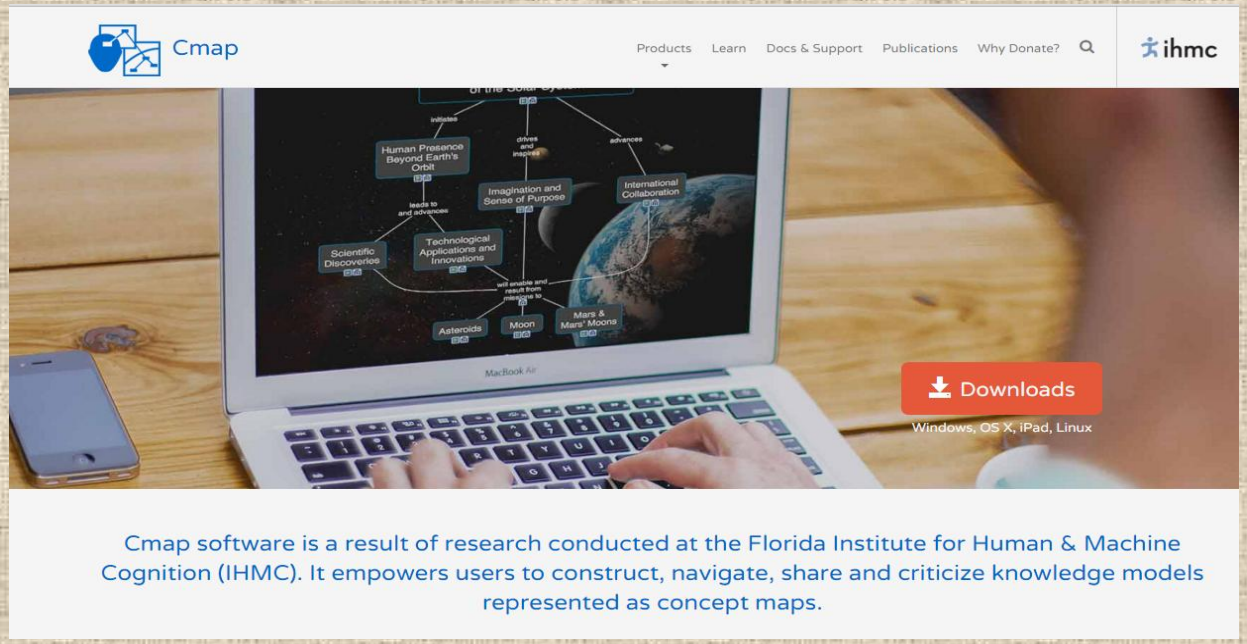
QUESTBASE

Permette di focalizzarsi su quello che conta veramente per verificare correttamente l'apprendimento creando questionari mirati

APP PER MAPPE CONCETTUALI

C-MAP

Cmap Tools è un software intuitivo, che può essere utilizzato facilmente anche da chi non possiede particolari abilità informatiche perchè gli strumenti base per la realizzazione delle mappe sono facilissimi, ma nello stesso tempo potenti in quanto permettono, grazie a numerose funzionalità, non solo la costruzione di mappe in modo collaborativo, anche a distanza, grazie anche a molti server sparsi nel mondo e gratuitamente dedicati a funzioni di supporto, ma consente anche di mettere in evidenza il processo di costruzione delle mappe.



MINDOMO

è un'applicazione che vi permetterà di creare facilmente mappe mentali di qualsiasi idea che si desidera sviluppare, sia che si tratti di un progetto personale, sia che si tratti di un modo più efficace di sintetizzare un argomento che si è studiato. L'utilizzo del programma è semplice: con dei click del mouse si andranno ad aggiungere gli argomenti principali e quelli secondari. L'interfaccia è molto intuitiva ed efficace, con pulsanti dedicati all'editing dei temi e di altri elementi come le linee, i caratteri del testo...

TEXT2 MINDMAP

Si tratta di uno strumento gratuito che supporta solo contenuti testuali ma che consente l'inserimento di tutti i nodi in un editor di testo per livelli. Per poterlo utilizzare non dovete registrarvi ed è sufficiente cliccare su *A Text* nel pannello di sinistra. Cancellate tutti i contenuti presenti e iniziate a scrivere la vostra idea principale. Cliccate su invio e il nuovo contenuto che andrete a scrivere si collocherà in automatico ad un livello subordinato. Continuate in questo modo utilizzando le frecce in alto per modificare i livelli. Cliccate su *Draw Mind Map* per visualizzare graficamente la vostra mappa mentale. Cliccando su *Options* potrete agire sulla grafica della mappa, modificando i caratteri, i colori dei vari livelli, gli spessori delle linee e molto altro ancora.
Al termine salvate tutto e vi sarà assegnato un indirizzo URL per la vostra mappa e potrete scaricare la mappa in formato pdf o jpg.

POPPLET

Aiuta gli studenti a imparare visivamente e in modo creativo, con una maggiore ritenzione. Diventa operativo in pochi secondi. Semplice per un bambino ma robusto per un liceale. E' visivo e può essere utilizzato in qualsiasi lingua. Possiede funzionalità di collaborazione in tempo reale, aiuta gli studenti a lavorare insieme sui progetti e rende la condivisione del lavoro estremamente facile.

COSTRUZIONI DI ATTIVITÀ E UNITÀ DI LAVORO

BLENDSPACE è una web app che rende possibile creare lezioni in modo semplice e in breve tempo, raccogliendo e organizzando risorse in uno spazio virtuale e condividendole con i propri studenti.

RAISCUOLA nella sezione crea lezioni è possibile creare un percorso didattico utilizzando le risorse messe a disposizione dalla RAI

LEARNINGAPPS è un'applicazione molto intuitiva che permette di creare accattivanti moduli interattivi per facilitare i processi di apprendimento.

THINGLINK è' un servizio che permette d'inserire dei tag (annotazioni) interattivi in qualsiasi immagine

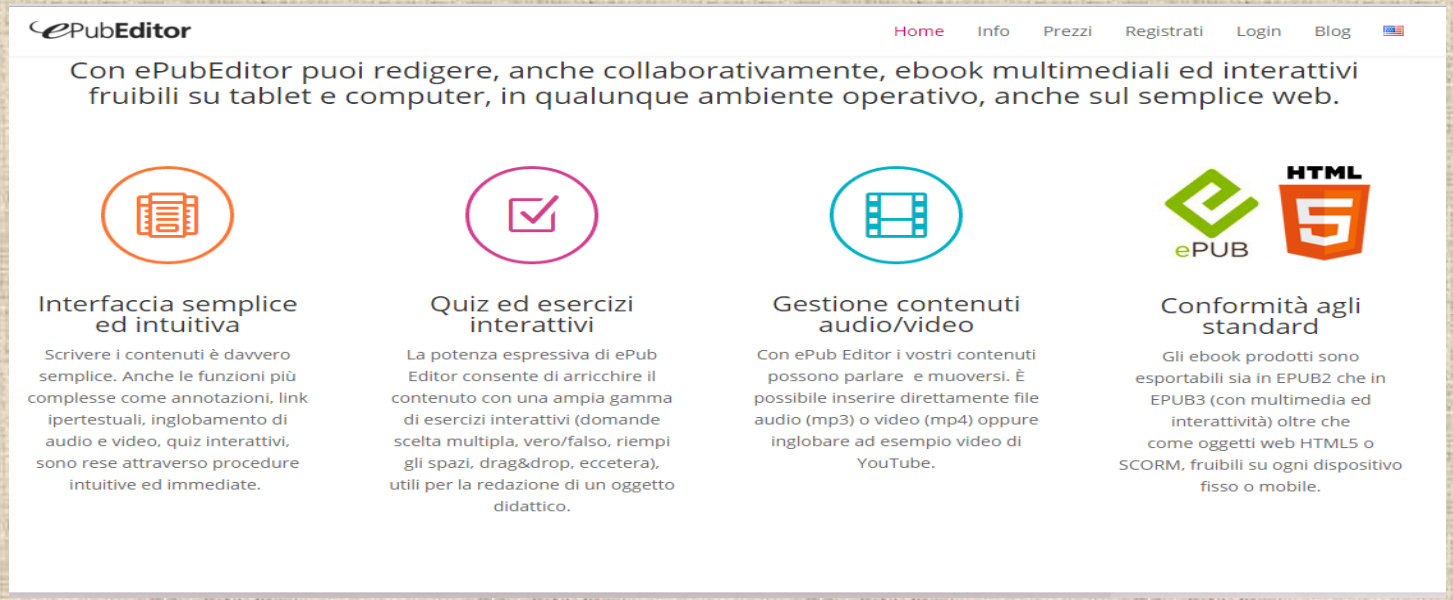
PADLET è un'applicazione on line che permette di creare bacheche virtuali condivise tra più utenti, che voi insegnanti potete usare per una didattica in cooperative learning o per presentazioni multimediali

MENTIMENTER
è una applicazione freemium che consente di realizzare domande e sondaggi, sottoporli a un pubblico e visualizzare le risposte in tempo reale.

APP PER LIBRI DIGITALI E AUDIOLIBRI

E-PUB

abbreviazione di *electronic publication*, "pubblicazione elettronica". E' uno standard aperto specifico per la pubblicazione di libri digitali (eBook) e basato su XML. A partire da settembre 2007 è lo standard ufficiale dell'International Digital Publishing Forum (IDPF) - un organismo internazionale non profit al quale collaborano università, centri di ricerca e società che lavorano in ambito sia informatico che editoriale. Lo standard *ePub* sostituisce, aggiornandolo, l'Open eBook(OeB). E-pub è sicuramente un editor di contenuti digitali per l'editoria, la formazione e la didattica



BOOK CREATOR:

combina **testo**,**immagini**,**audio** e **video** per creare: Storie interattive, Portafogli digitali, Riviste di ricerca, Libri di poesia,Rapporti scientifici, Manuali di istruzioni

TOONYTOOL

è un creatore di cartoni animati online gratuito e uno strumento per la creazione di fumetti (animati). Si possono creare e condividere fumetti con fotogrammi singoli o multipli e combinarli in un fumetto o animazione, scaricaer, stampare o inviare per e-mail il fumetto risultante o salvalo e condividilo online.

CANVA

crea e progetta con modelli personalizzati e condivisibili

FOTOBABBLE

offre l'opportunità di inserire suoni, voci e musiche alle immagini.

USSUU

E’un servizio web che permette di caricare documenti digitali per la visualizzazione realistica, e la loro modifica. Si integra con i siti di reti sociali per permettere la promozione del materiale caricato

FLIPSNACK

Otterrai un catalogo sfogliabile interattivo professionale. Ottieni quell'effetto di animazione 3D flipbook reale. Flipsnack è il miglior visualizzatore di PDF perché si adatta alle tue esigenze.

CALAMEO

E’ un servizio web-based che crea versioni con effetti di lucidità e dal forte impatto visivo della maggior parte dei documenti, in modo da poter fornire un esperienza di lettura confortevole e appagante.

APP STORYTELLING

TELLAGAMI

è nuova applicazione che consente di creare video o scene animate in 3D con una durata massima di 30 secondi, in modo personalizzabile e ad alta definizione. Potrete personalizzare gli occhi, l'acconciatura, i vestiti, il tono del colore della pelle e anche l'umore del personaggio creato per riuscire a "dare vita" ad una vera e propria copia di se stessi o di qualsiasi altra persona che si vuole rappresentare.

STORYJUMPER

è una web app che permette di **creare dei libri digitali**. È un'app **gratuita** nella sua versione online, è semplice e intuitiva. Per le sue funzionalità è ideale soprattutto per la didattica nella scuola primarie e secondaria di primo grado. Storyjumper, proprio come sottintende il nome, è uno strumento che favorisce l'apprendimento attraverso l'uso del racconto per immagini

AUDACITY

è un editor di file audio. Il programma di base permette registrazione, riproduzione, modifica e mixaggio di un file audio. Una serie di operazioni aggiuntive sono possibili grazie a plugin già inclusi, con i quali è possibile intervenire su diversi parametri tra cui il volume, la velocità, l'intonazione, il formato in cui i file vengono salvati, la compressione e la normalizzazione.
Vari esempi di utilizzo possono essere: la digitalizzazione in tracce separate di vecchi supporti analogici come dischi in vinile o musicassette, la registrazione di varie parti strumentali e il mixaggio in un'unica traccia, la rimozione di rumore di fondo dalle registrazioni.

SCREEN CAST O MATIC

è una web application di utilizzo immediato (disponibile anche come software per Windows e Mac) che ci permette di registrare tutto ciò che succede sul nostro schermo, registrando anche l'audio che viene dal nostro microfono ed aiuta chi guarda a seguire le varie operazioni che si susseguono sottolineando i passaggi del mouse ed i suoi click nelle varie parti della finestra

AUDIOBOO

è un'applicazione per registrare e condividere la tua voce con il mondo. Questa versione gratuita ti consente di creare audio della durata massima di 3 minuti e pubblicarlo sul tuo account sul web. Puoi aggiungere titoli, tag, informazioni sulla geolocalizzazione e una foto alla registrazione prima di caricarla e salveremo tutto con il file

PODOMATIC

Registra, pubblica, distribuisce subito sul Web nuovi podcast gratuitamente.

VIDEO

VIMEO

Su Vimeo si può essere spettatori passivi recandosi semplicemente sul sito e cliccando su **Watch** per guardare le creazioni indipendenti caricate, oppure esserne autori, iscrivendosi e scegliendo tra le 3 formule disponibili e cominciando a caricare i video creati e prodotti.

KIZOA

Programma per creare video/slideshow con foto, video clip aggiungendo effetti, musica, testo ed animazioni.
La creazione potrà essere scaricata in formato video, masterizzata su DVD e condivisa per e-mail, Facebook, Twitter, blog, siti internet, Youtube.

YOUTUBE

E' una piattaforma web 2.0, fondata il 14 febbraio 2005, che consente la condivisione e visualizzazione in rete di contenuti multimediali

APP

CAMSCANNER facendo una foto a qualsiasi tipo di documento, CamScanner automaticamente corregge l'immagine aumentandone la definizione e la trasforma in un file pdf.

WETRANSFER WeTransfer è un browser per la navigazione in Internet anche per smartphone capace di inviare file fino a 2GB in pochi minuti.

MEETINGWORDS
è un semplice editor di testo per il web. Il testo viene salvato sul Web e più persone possono modificare lo stesso documento contemporaneamente. Le modifiche di tutti si riflettono istantaneamente su tutti gli schermi.

LIVE WORK SHEET
app che trasforma gli esercizi didattici di cui già si dispone (in formato doc, pdf, jpg ...), relativi alla propria disciplina di insegnamento, in schede interattive online che permettono l'auto-correzione ed auto-valutazione degli allievi, i quali potranno agevolmente, dopo aver compilato le schede interattive online, non solo verificare la correttezza delle risposte, ma anche inviare le risposte al docente.

ATTIVITA' OPERATIVA

PROVATE A PROGETTARE, INDIVIDUALMENTE UN AMBIENTE DI APPRENDIMENTO DIGITALE SECONDO L'ORDINE DI SCUOLA AL QUALE APPARTENETE UTILIZZANDO APPLICAZIONI DIGITALI SECONDO LE METODOLOGIE PROPOSTE

Link di risorse utili

http://www.raiscuola.rai.it/

http://www.scuolavalore.indire.it/

https://www.youtube.com/channel/UC3yA8nDwraeOfnYfBWun83g

https://www.youtube.com/user/teachers

https://www.youtube.com/user/canaleInnovaScuola

www.innovasvuola.gov.it

http://www.imparadigitale.it/

https://sites.google.com/cannizzaro.gov.it/diariodellanimatoredigitale/home?authuser=0