

Didattica a Distanza Scuole Infanzia Sabbioni e Capergnanica -  
Progetto Continuità : “ La nuova scuola di Topino”

Crema, 12- 06-2020

Ciao bambini,

le avventure della Famiglia Topini continuano con un bel gioco ideato e realizzato per i bambini dell'ultimo anno di scuola dell'Infanzia, che dovranno aiutare Topino ed i suoi fratellini ad andare alla loro nuova scuola, poichè sono diventati GRANDI.

A questo gioco potrete giocare sia in casa vostra che in vacanza, basta metterlo in una busta al sicuro, per non perdere i pezzi e, se piace tanto, plastificarlo perchè non si rovini.

Se invece avete tanto spazio in casa o all'esterno ed il pavimento con le piastrelle, potete usare quelle come reticolato, circondando con lo scotch di carta la zona che vi serve, spostandovi su di esso come fa Topino. Se fossimo stati a scuola, avremmo realizzato il reticolato su grossi fogli.

Ora vi auguriamo buon divertimento e buon percorso alla VOSTRA nuova scuola.

A voi, bambini piccoli e mezzani, presentiamo la proposta di costruzione di un paesaggio 3D da realizzare con carta, cartone, mezzi pittorici, grafici e tanta fantasia, per animare i personaggi e creare per loro nuove avventure.

Buon divertimento, le maestre

Qui troverete il Link del video con il tutorial del Coding “ La nuova scuola di Topino”

<https://youtu.be/CBUMdbw2jjM>

Qui troverete il Link del video per la realizzazione del Paesaggio 3D della famiglia Topini

<https://youtu.be/uX04rsiecCo>

Questo è invece il solito Link di Padlet per tutte le attività:

<https://padlet.com/eleonorabodi/rgL25me0Lnuk>

Qui sotto troverete tutte le immagini per svolgere le attività:

# LA NUOVA SCUOLA DI TOPINO

- coding -

## ELEMENTI COSTITUTIVI IL GIOCO:

- TABELLONE DEL GIOCO
- TOPINI DI CARTONE CON BASE
- CARTA LETTURA (DA INCOLLARE)
- CARTA PARTENZA (DA NON INCOLLARE)
- CARTA ARRIVO (DA NON INCOLLARE)
- 5 CARTE DIREZIONE SINISTRA (GIAUÈ)
- 5 CARTE DIREZIONE DESTRA (ROSSE)
- 8 CARTE DIREZIONE AVANTI (VERDI)
- BRACCIALE DI CARTA COLORE GIALLO
- BRACCIALE DI CARTA COLORE ROSSO
- GRAFFETTE (NON AUEGATE)

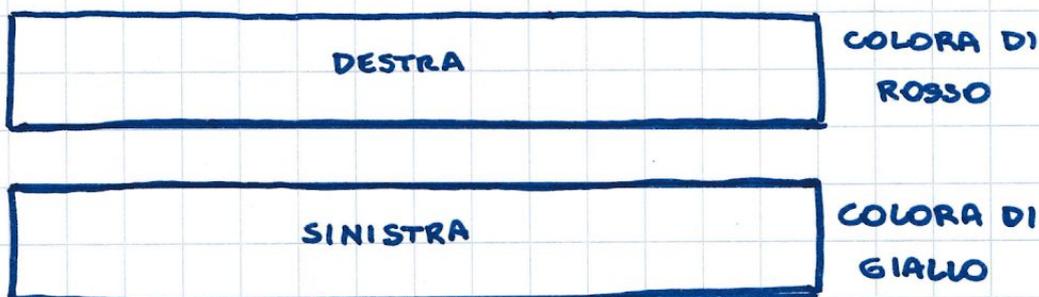
## REGOLE DEL GIOCO

- COLLOCARE SUL TABELLONE LA CARTA PARTENZA E LA CARTA ARRIVO
- OSSERVARE LE POSIZIONI DELLE DUE CARTE E CONSIDERARE IL PERCORSO DA REALIZZARE. COLLOCARE LE CARTE FRECCIA

SULLA LINEA DELLA CARTA LETTURA ED INIZIARE A LEGGERE PARTENDO DALLA CARTA LETTURA (PERCIÒ DA SINISTRA)

■ LA CARTA AVANTI OBBLIGA AD EFFETTUARE IL CAMBIO DI CASELLA IN AVANTI - LO SPOSTAMENTO RIGUARDA UNA SOLA CASELLA PER VOLTA.

■ LA CARTA GIRA A DESTRA E LA CARTA GIRA A SINISTRA, NON CONSENTONO ALCUN SPOSTAMENTO DI CASELLA, MA DI CAMBIARE DIREZIONE, SECONDO L'INDICAZIONE, ALL'INTERNO DELLA CASELLA STESSA.



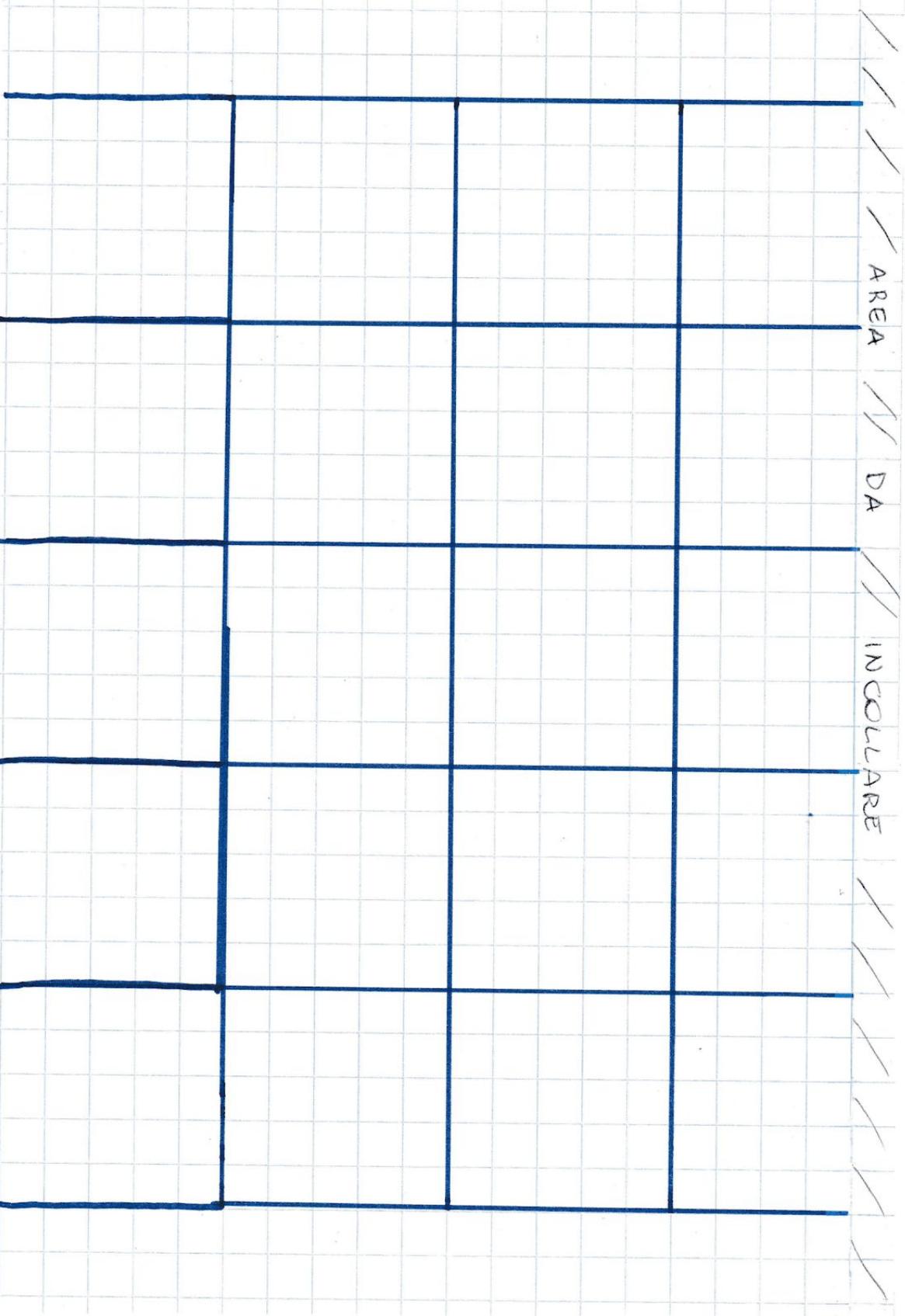
SUGGERIMENTI PER I BRACCIALI

# LA NUOVA SCUOLA DI TOPINO

- CODING -

INCOLLA  
LA CARTA  
LETTURA

--	--	--	--	--	--



AREA

DA

INCOLLARE

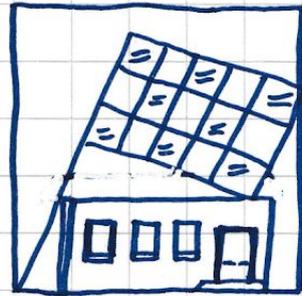
# CARTE DA RITAGLIARE



↑  
CARTA LETTURA

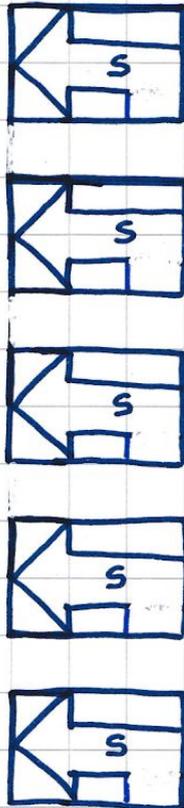


↑  
COLORA LA  
FRECCIA DI BLU

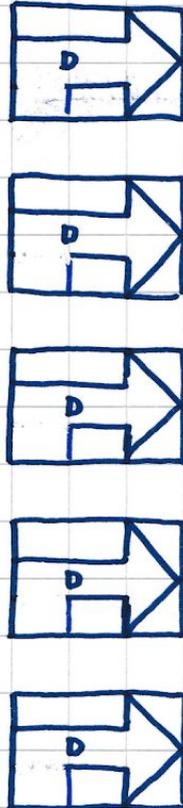


↑  
COLORA DI NERO LA  
BANDIERA,  
DOVE VEDI LE  
RIGHE - COLORA LA  
SCUOLA

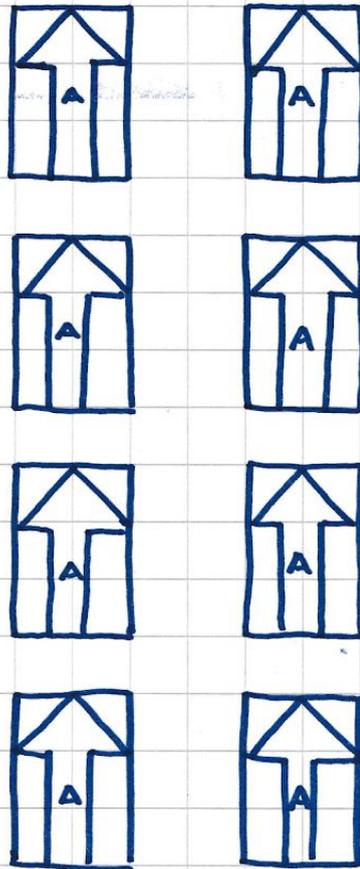
SINISTRA: COLORA  
LA FRECCIA DI  
GIALLO

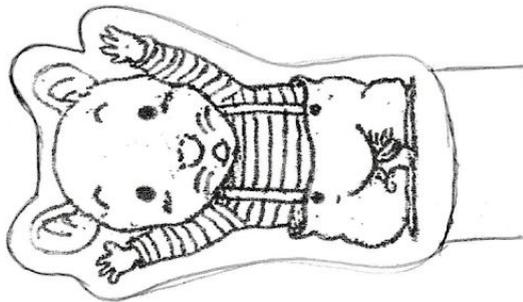
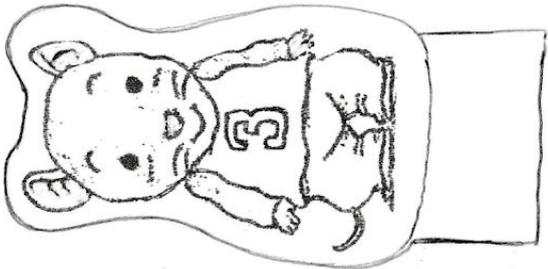
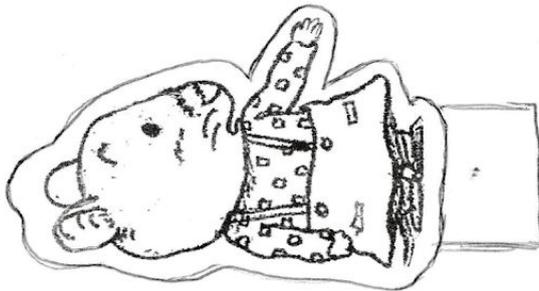
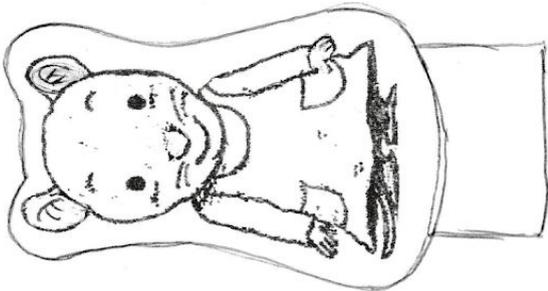
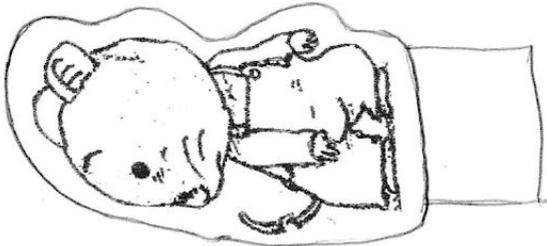
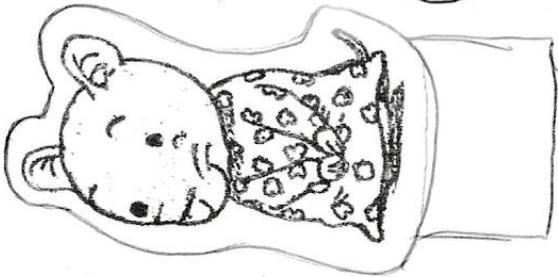
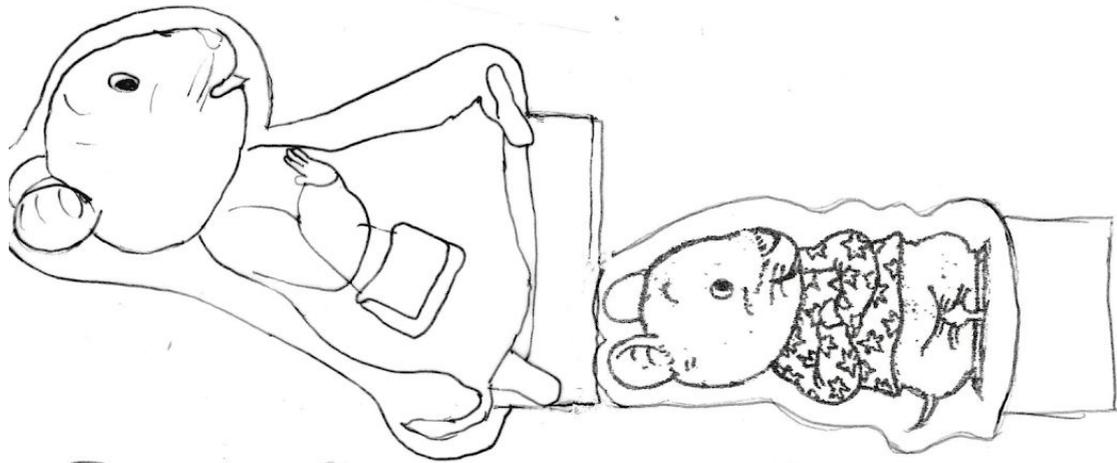


DESTRA: COLORA  
LA FRECCIA DI  
ROSSO



AVANTI: COLORA LA FRECCIA  
DI VERDE





PERSONAGGI "FAMIGLIA TOPINI" PER MEZZANI E PICCOLI