La più importante competizione nazionale dedicata al videogioco nella didattica

APERTE LE ISCRIZIONI!

GAME@SCHOOL 2020 - 4° edizione
15 febbraio 2020 / varie sedi in Italia

Abruzzo / Basilicata / Campania / Lazio / Lombardia / Molise / Puglia / Sicilia / Trentino Alto Adige / Veneto

Come funziona

Gli studenti avranno a disposizione una giornata intera (dalle ore 8:30 alle ore 18:30 del 15 Febbraio 2020) per ideare e realizzare un videogioco a scopo didattico presso la sede dell'istituto scelto in fase di iscrizione. Il tema della competizione sarà svelato a inizio gara!

Chi può partecipare

SQUADRE DI STUDENTI, formate da 2 a 4 componenti, provenienti dalle scuole Primarie, Secondarie di primo grado, Secondarie di secondo grado.

Come iscriversi

L'iscrizione è gratuita e va effettuata entro e non oltre il 2 febbraio esclusivamente on-line sul sito ufficiale videogioco.imparadigitale.it. L'iscrizione è soggetta a disponibilità (posti limitati).

Info, Regolamento e Iscrizioni: videogioco.imparadigitale.it

Organizzatori

BERGAMO CITTÀ DEI MILLE COMUNE DI BERGAMO

IMPARA DIGITALE

INDIRE ISTITUTO NAZIONALE DOCUMENTAZIONE INNOVAZIONE RICERCA EDUCATIVA

Contatti

Associazione Impara Digitale
Via Malj Tabajani, 4 - Bergamo
Tel: +39 035.0740131
email: olimpiadi@imparadigitale.it