



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE,
DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE CREMA DUE "Margherita Hack"

Crema, 31/12/19 Ai genitori degli/delle alunni/e delle Scuole Primarie e della Sc. Second. di I grado
Circ. int. n. 116

OGGETTO: Game@School (Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica)

Trovansi sotto (sul nostro sito il flyer ufficiale) le informazioni relative all'evento in oggetto indicato, che, se ci saranno sufficienti adesioni, verrà ospitato presso la nostra Scuola Secondaria di I grado di via Rampazzini. Saremo una delle 16 sedi in Italia ad accoglierlo, 3 sole in Lombardia (oltre a noi, Bergamo e Gallarate). Sul SITO UFFICIALE DELL'EVENTO: videogioco.imparadigitale.it sono pubblicate tutte le sedi in campo nazionale con i relativi moduli di iscrizione entro il 2 febbraio, la documentazione necessaria alla partecipazione, il regolamento e ulteriori info utili. Sarebbe bello che non ospitassimo soltanto studenti eventualmente provenienti dalle varie zone della regione, ma che anche i nostri ragazzi partecipassero in prima persona.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof. Pietro Baccetti

Come funziona

Gli studenti avranno una giornata intera (dalle ore 8:30 alle ore 18:30 del 15 Febbraio 2020) per ideare, progettare e realizzare un videogioco a scopo didattico presso la sede dell'istituto scelto in fase di iscrizione.

La PARTECIPAZIONE è GRATUITA!

Il tema del videogioco?

Rimane segreto...sarà svelato a inizio gara!

Chi può partecipare?

Alla competizione sono ammesse a partecipare **SQUADRE DI STUDENTI** (da 2 a 4 componenti) delle scuole: Primarie, Secondarie di primo grado, Secondarie di secondo grado. Le squadre possono essere composte da studenti di classi diverse purché appartenenti al medesimo Istituto Scolastico e al medesimo ordine e grado di scuola.